

X-RAP® MAGNUM® XTREME

CURRICÁN

**NUEVO
2019**

REVISAR
el vídeo
verificação do vídeo



“Realmente, REALMENTE comida rápida.” // “Realmente, REALMENTE comida rápida.”

El X-Rap® Magnum® Xtreme de poca profundidad funciona a más de 15 nudos, lo que le permite cubrir más agua y activar a los depredadores veloces de las profundidades. Los lados lisos y planos crean una acción de natación fuerte, mientras que la quilla de la cola agrega estabilidad a todas las velocidades. Troll el X-Rap® Magnum® Xtreme, rápido o lento a través del arrecife o alrededor de afloramientos rocosos, puede usarse con señuelos Rapala de faldillas o atractores.

O X-Rap® Magnum® Xtreme de pouca profundidade trabalha a mais de 15 nós, permitindo que ele cubra mais água e ative os predadores mais rápidos nas profundezas. Lados suaves e planos criam uma forte ação de natação, enquanto a quilha da cauda adiciona estabilidade em todas as velocidades. Corrique o X-Rap® Magnum® Xtreme, rápido ou lento através do recife ou em torno de afloramentos rochosos, pode ser usado com amostras Rapala de saias ou atratores.

Diseño para curricán de alta velocidad / Desenho para correr alta velocidade • Babero de buceo poco profundo / Pala de natação de pouca profundidade • Durabilidad Magnum / Durabilidade Magnum • Cuerpo translúcido texturizado / Corpo translucido texturizado • Lámina holográfica interna. Acabado X-Rap® / Lâmina holográfica interna. Acabamento X-Rap® • Quilla estabilizadora en la cola / Quilha estabilizadora na cauda • Ojo holográfico 3D / Olho holográfico 3D • Anzuelos de acero VMC® 3X Strong Perma / Anzóis VMC Perma Steel 3X fortes • Anillas 3X / Anilhas 3X



Modelo	Profundidad	Longitud	Peso	Anzuelos	P.V.P.R
3 14RAXRMAGXT160	2.5 m	16 cm	68 g	Dos No. 4/0	27,95 €

HDBSCD - HD Bigeye Scad; HDBSRD - HD Blue Sardine; HDBTO - HD Bonito; HDD - HD Dorado; HDIFFU - HD Flying Fish UV; HDLLU - HD Lime Light UV; HDRHU - HD Red Head UV; HDRRB - HD Read Red Bait; HDSBM - HD Silver Blue Mackerel; HDSFU - HD Sailfish UV; HDSQ - HD Squid; HDWHU - HD Wahoo UV; RH - RH